Lilly Murray
Stef Murphy
HISTOIRES À GOGO
INVENTE TES PROPRES HISTOIRES À L'INFINI
MES AVENTURES DE PIRATES
Kimane

HISTOIRES À GOGO

MES AVENTURES DE PIRATES

Lily Murray
Illustrations de Stef Murphy

Kimane

BIENVENUE, LECTEUR !

Avec ce livre, tu peux inventer tes propres histoires de pirates et choisir tes personnages ! Voici ce que tu dois faire :

1

Lis la question en haut de chaque page. Tu devras alors faire un choix.

2

Regarde les images et choisis ce que tu veux ajouter à ton histoire.

N'oublie pas : c'est toi le héros ! Ajoute autant de détails que tu veux pour créer ton histoire. Liste-les dans ta tête ou à voix haute.

Lorsque tu as fini, tu peux recommencer depuis le début pour découvrir ce qui se passe si tu fais d'autres choix. Combien d'histoires peux-tu inventer ?

Tu peux utiliser ce livre comme tu veux pour imaginer des histoires. Ta mission : t'amuser le plus possible !

3

Lis cette partie pour te préparer à la suite de l'aventure.

BONNE CHANCE !

Je viens avec toi, mais je serai caché. Essaie de me retrouver au fil des pages.

Tu es maintenant prêt à embarquer ! Lequel de ces personnages veux-tu être ?
Soldat
Petite ramoneuse
Femme pirate
Petit garçon
Homme squelette
Chevalier
Femme squelette
Chèvre

Perroquet
Singe pirate
Matelot
Princesse
Grand-père pirate
Grand-mère pirate
Prince
Capitaine
Tourne la page pour choisir les accessoires que tu veux porter !

Quel accessoire as-tu envie de porter ? Choisis autant d'objets que tu veux !

Chapeau de pirate

Bandana

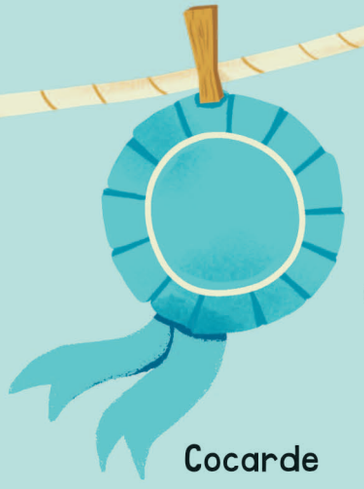
Cache-œil

Bottes de pirate

Barbe

Colliers en or

Lunettes roses



Cocarde

Bague en émeraude

Boucles d'oreilles en or

Gros muscles

Ceinture

Couronne

Gros sourcils

Montre à gousset

Moustaches stylées

Écharpe arc-en-ciel

Tongs

Collerette

Besace

Nœud papillon

Foulard rayé

Guirlande de fleurs

Paire de gants

Tourne la page pour choisir le lieu de ton aventure !

Lequel de ces endroits veux-tu découvrir au cours de ton aventure ?

Une île déserte

Des volcans en éruption

L'Antarctique

Le pays des bonbons

Une grotte sous-marine remplie de monstres

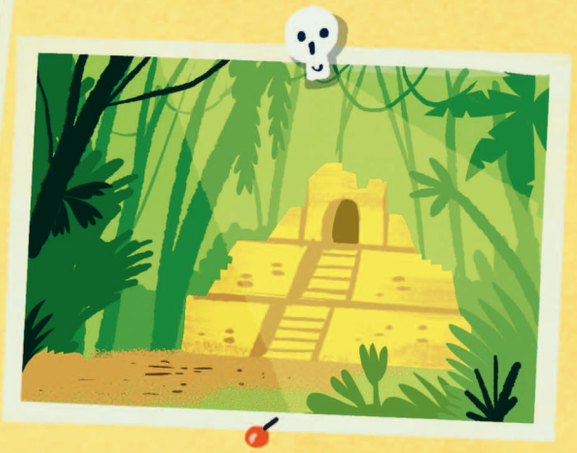
Une grotte remplie de trésors

Le pays des grands-mères tricoteuses

Une forêt tropicale

Un bar à milk-shakes de pirates

Un royaume sous les mers



Une ville oubliée

L'île des Yeux

Une grotte préhistorique

Un pays dirigé par des cochons

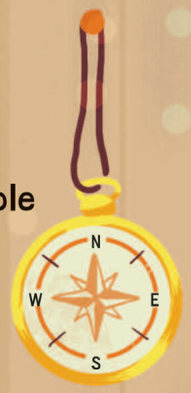
Le rocher des dragons

Un château sur une falaise

Tourne la page pour préparer ta valise !

Que dois-tu emporter ? Ton sac peut contenir trois objets.

Boule disco



Boussole

Carte au trésor

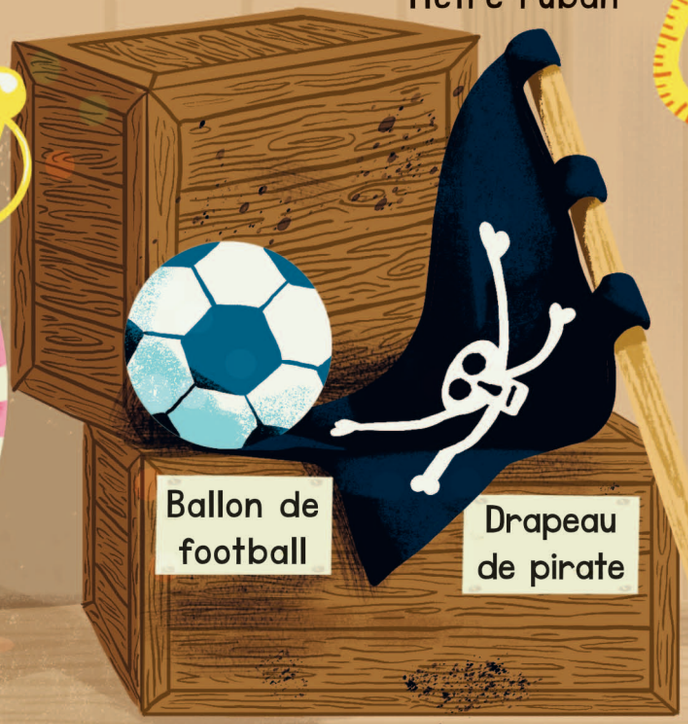
Sac de pièces d'or

Mètre ruban

Sabre

Épuisette

Cerceau de hula-hoop



Boulet de canon

Corde

Nourriture pour perroquet
Tasse
Bougie
Harmonica
Paire de ciseaux
Bouillotte
Chocolat
Bouteilles de liquide mystère
Paquet de chips
Peinture et palette
Régime de bananes
Pain
Télescope
Peluche
Violon
Paille
Bouteille de milk-shakes
Tu es presque prêt à partir. Mais choisis d'abord les membres de ton équipage !

Qui as-tu envie d'emmener ? Choisis autant de membres d'équipage que tu veux !

Perroquet apprivoisé
Chat
Pirate expérimenté
Flamant rose
Docteur
Fantôme
Moussaillon
Matelot
Tourne la page et choisis ton embarcation !

Comment veux-tu partir à l'aventure ? Choisis ton moyen de transport.

Navire de pirate

Bateau fantôme

Hors-bord

Radeau

Baignoire

Lit flottant

Sur le dos d'un requin amical

Porte-conteneurs

Barque

Bateau viking

À pied sur le fond marin
équipé d'un scaphandre

Gondole

Banane flottante

Sous-marin

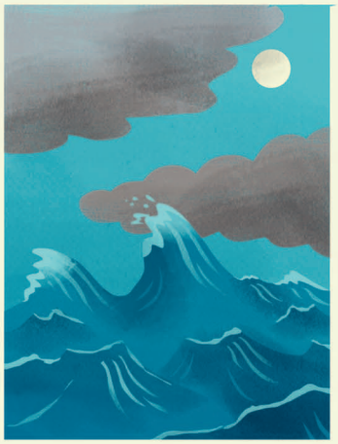
Bateau à moteur

À la nage

Maintenant,
tourne la page
pour choisir
ton itinéraire !

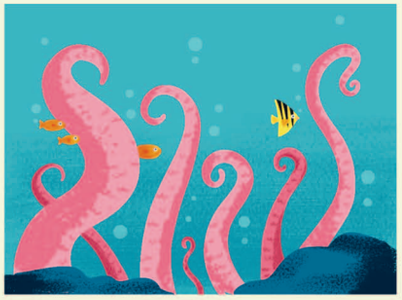
Par où vas-tu passer ?

Autour des rochers déchiquetés

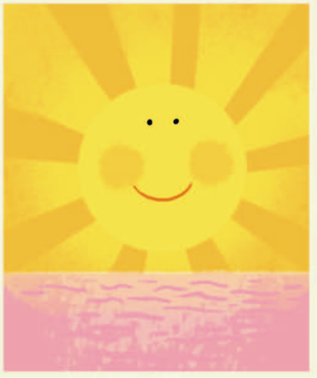


À travers la tempête

Au large d'une île en chocolat

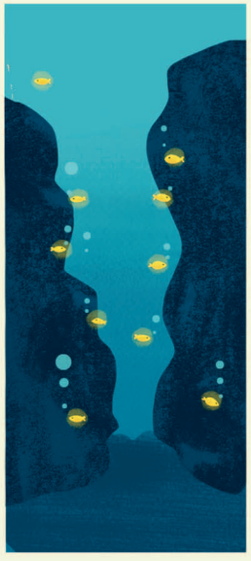


Parmi des tentacules monstrueux



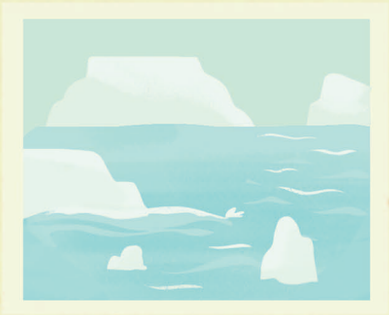
Sur une mer ensoleillée

Dans l'océan des vampires



Au pied des falaises du désespoir

Dans les grandes profondeurs, avec des baudroies



Vers le nord, dans
les eaux glaciales

En suivant un oiseau magique
jusqu'à ta destination

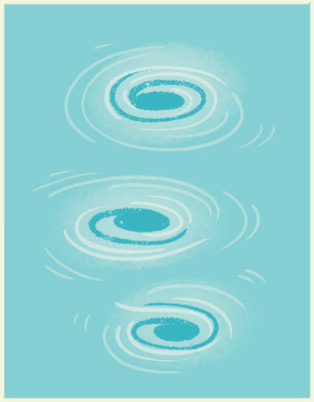
En triangle

Au large de la baie
des Danseuses

Sur des eaux arc-en-ciel

Autour de la
montagne Pizza

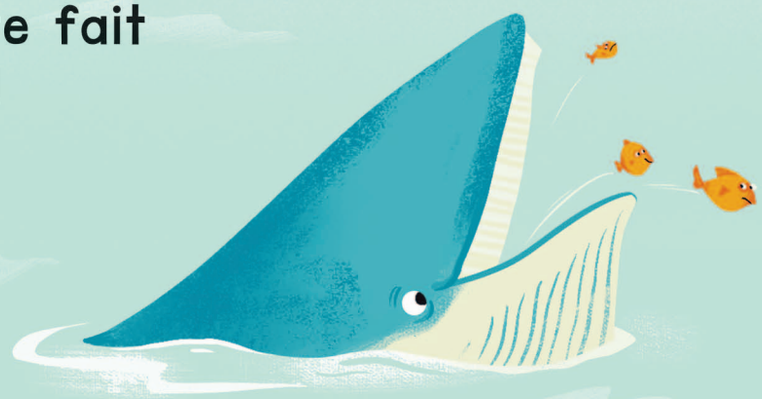
Dans une mer peuplée
de phoques



En zigzag pour éviter
les tourbillons

Il est temps de partir !
Mais tu es inquiet…
Que pourrait-il t'arriver
en mer ? Tourne la page
pour choisir !

Quelle catastrophe pourrait t'arriver ? Choisis ce qui te fait vraiment peur !



Rencontrer une baleine géante affamée

Tomber dans l'eau

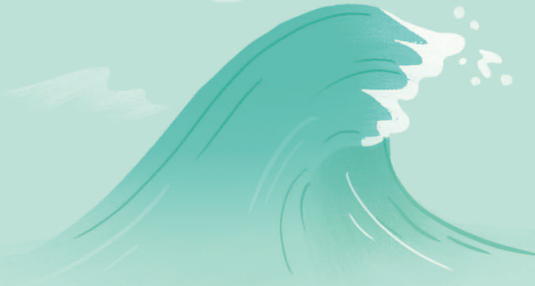
Percuter des rochers

Avoir le mal de mer

Te faire voler ton chapeau par un phoque

T'apercevoir que tes provisions ont été dévorées par les rats

Être pris dans une tempête



Te retrouver face à une immense vague

Être attiré dans l'eau par une dangereuse sirène

Te faire attaquer par un monstre marin

Te perdre dans la brume

Subir le supplice de la planche

Trouver un coffre hanté

Être visé par un boulet de canon

Croiser une créature terrifiante

Être encerclé par des crocodiles

Ouf ! Aucune de ces catastrophes n'est arrivée. Tu arrives à destination sain et sauf. Découvre qui t'y attend !

Super ! Tu es attendu.
Mais par qui ? Choisis autant
de personnages que tu veux !

Extraterrestre
Pirate mystérieux
Pêcheur
Carlin
Pirate à barbe bleue
Plongeur
Pirate en biscuit
Tout le monde veut t'aider. Et heureusement, parce que le danger te guette ! Tourne la page pour en savoir plus.
Bébés pirates

Un ennemi est apparu.
Choisis celui que tu vas affronter !

Un dangereux phoque

Une pieuvre géante

Un monstrueux alligator

Un méchant petit génie

Un requin terrifiant

Le vilain capitaine Barbe-Longue

Une méduse visqueuse

Un prince squelette effrayant

Des dinosaures pirates

Un pirate tyrannique

Un pirate robot

Le menaçant
capitaine Asticot

D'horribles pi-rat-es

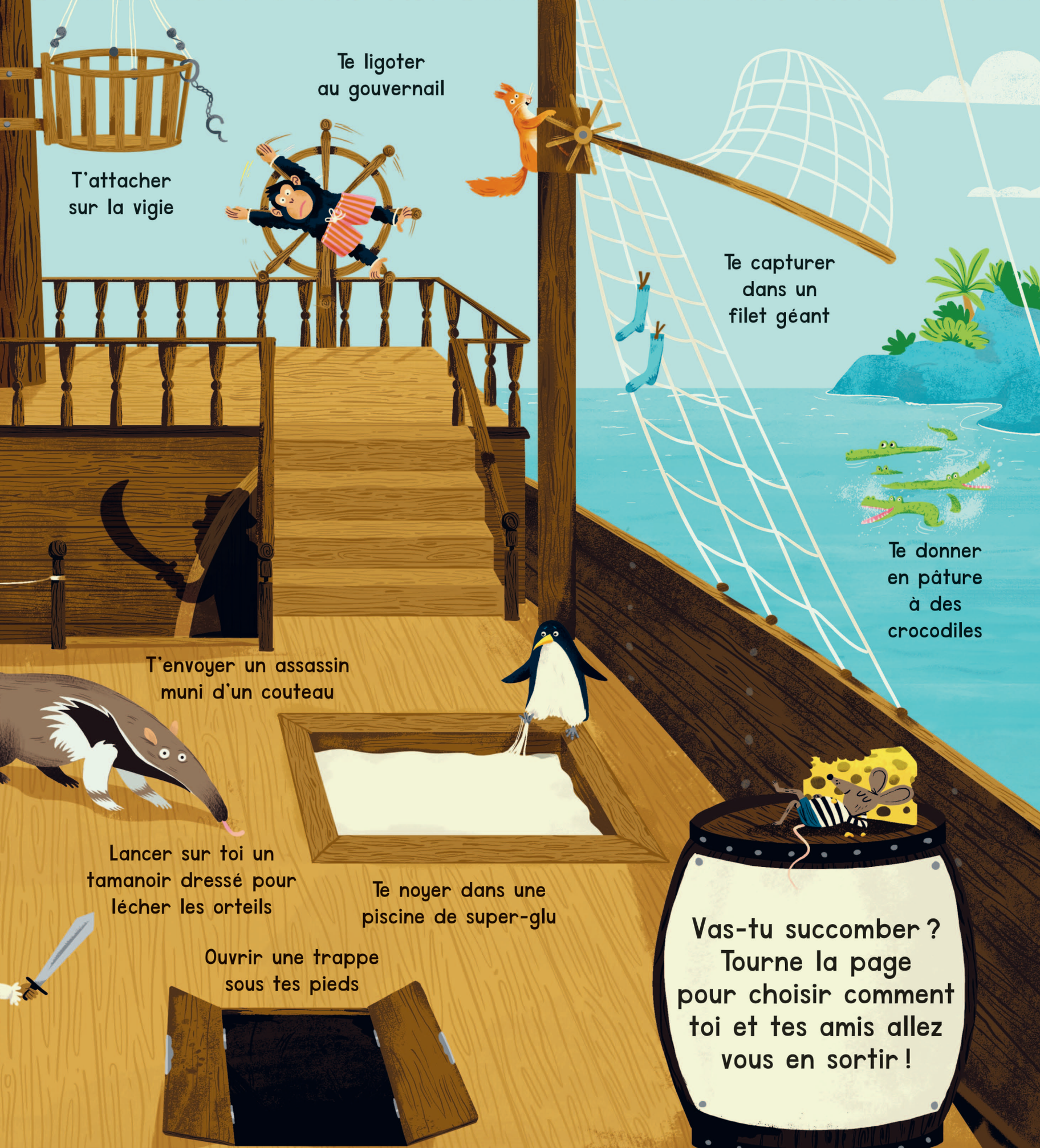
Un écureuil sournois

Le fourbe capitaine
Barbe-aux-Couteaux

Le téméraire
capitaine Rouquin

Cet ennemi te réserve
une terrible surprise.
Auras-tu le courage
de tourner la page ?

Quel mauvais tour ton ennemi s'apprête-t-il à te faire ?
Lancer un requin qui a des jambes à ta poursuite
Jeter un seau de morve sur toi
T'envoyer des perroquets chapardeurs
Te forcer à marcher sur la planche
Pointer un canon chargé sur toi
Lâcher des lézards armés à ta poursuite
Lancer des tonneaux vers toi
Te pousser dans un piège tendu par des pirates


Te ligoter
au gouvernail
T'attacher
sur la vigie
Te capturer
dans un
filet géant
Te donner
en pâture
à des
crocodiles
T'envoyer un assassin
muni d'un couteau
Lancer sur toi un
tamanoir dressé pour
lécher les orteils
Te noyer dans une
piscine de super-glu
Ouvrir une trappe
sous tes pieds
Vas-tu succomber ?
Tourne la page
pour choisir comment
toi et tes amis allez
vous en sortir !

Il y a un moyen de s'en sortir. Choisis-le !

Tu t'en sors en maniant le sabre comme personne

Tu fais un bond géant pour fuir tous les problèmes

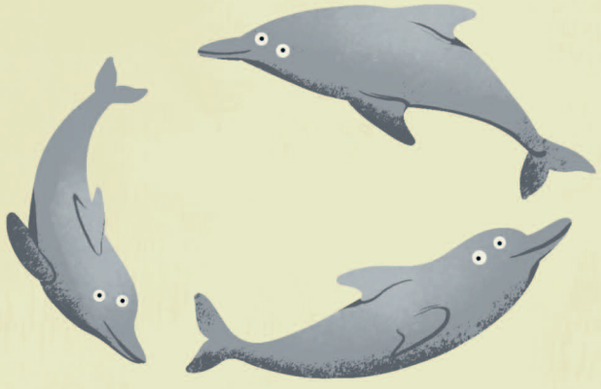
Tu enfiles des chaussettes d'invisibilité pour t'enfuir discrètement

Tu danses jusqu'à ce que tu sois tiré d'affaire

Tu fais la paix avec tes ennemis

Tu utilises ton cerveau (tu es un vrai génie)

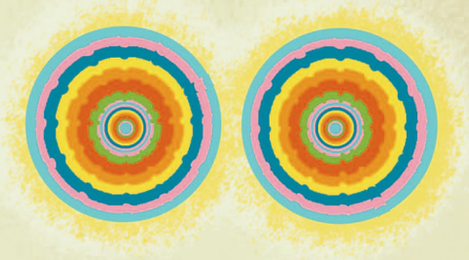
Tu deviens subitement hyperfort et tu donnes une raclée à tes ennemis



De gentils dauphins viennent te porter secours.

Tu aperçois un pélican au loin et tu sautes dans son bec pour t'enfuir

Tu plonges dans
la mer et tu t'enfuis
à la nage

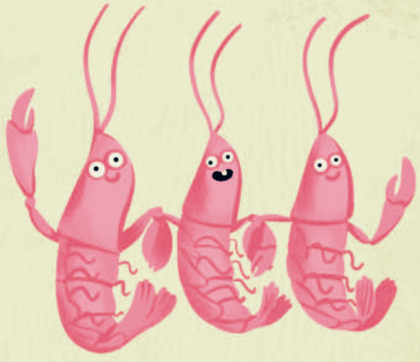


Tu hypnotises
tes ennemis

Tu te transformes
en sirène et séduis
tes ennemis

Tu te déguises en poisson pour
tromper l'ennemi et t'enfuir

Tu fabriques une
corde avec des
algues pour t'enfuir



Tu envoies de joyeuses
crevettes pincer tes ennemis

Tu négocies en
proposant des cupcakes
à tes ennemis

Tu t'en tires bien
et tes amis aussi !
Tourne la page
pour choisir ta
récompense.

Quelle récompense aimerais-tu recevoir ?

Une belle aventure est une récompense en soi

Du papier toilette pour ta vie entière

La maison de tes rêves

Un ami pirate

La richesse

De vrais amis

Un sabre

Une nouvelle carte au trésor

La célébrité

Un bateau plus grand

Toutes les frites que tu es capable de manger

Un dentier en or

Une lampe magique

Un trophée géant

Une médaille

Un cache-œil serti de diamants

Ton aventure est presque terminée. Il te reste une décision à prendre page suivante.

Que se passe-t-il ensuite ? Choisis la fin de ton histoire !

Tu ne quittes plus ton chapeau de pirate

Tu navigues vers le soleil couchant

Tu t'installes et tu ouvres un commerce

Tu deviens capitaine d'un navire différent…

Tu prends un dragon marin comme animal de compagnie

Tu rentres chez toi te coucher

Tu remportes le record du monde de la barbe la plus longue

Tu prends des vacances

Tu apprends la navigation

Tu achètes ta propre île déserte

Tu rejoins une équipe de pom-pom girls pirates

Tu deviens un célèbre écrivain pirate

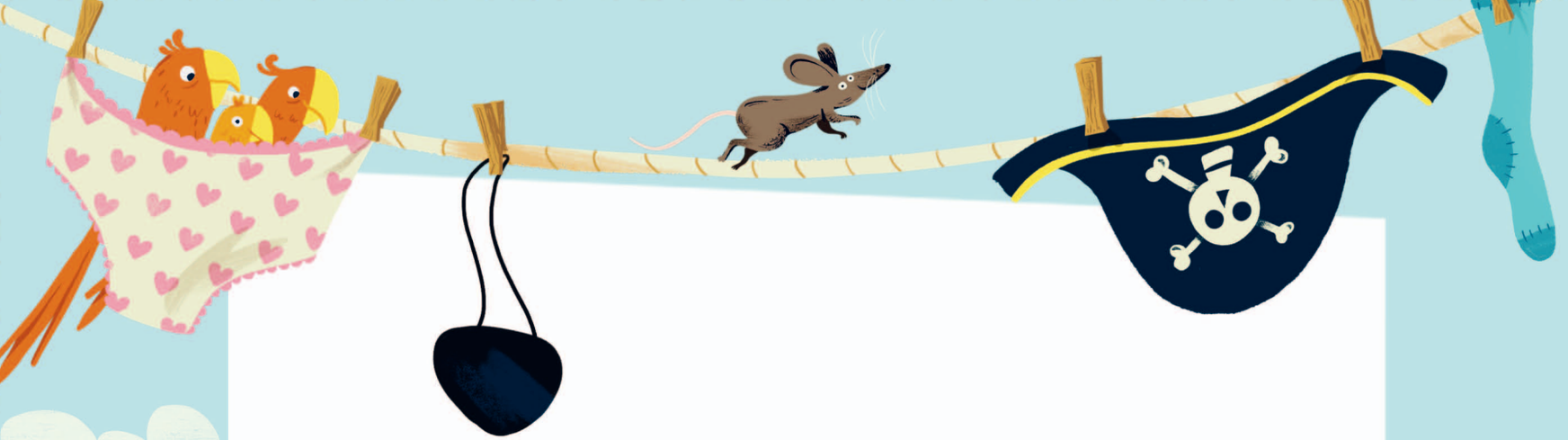
Tu animes ta propre émission télé de pirates

Tu rencontres un pirate qui te parle de trésors cachés. L'aideras-tu à les trouver ?

Tu ouvres une clinique pour perroquets

Tu organises une grande fête

Ton histoire était géniale ! Bonne chance pour la suite de tes aventures !



© 2020 Kimane pour la présente édition
72, rue de Rochechouart – 75009 Paris

Première publication au Royaume-Uni en 2020
par Ivy Kids, une marque de The Quarto Group,
The Old Brewery, 6 Blundell Street,
Londres N7 9BH, Royaume-Uni
Titre original : *You're The Hero - Pirate Adventure*

Adaptation française : InTexte

Tous droits réservés

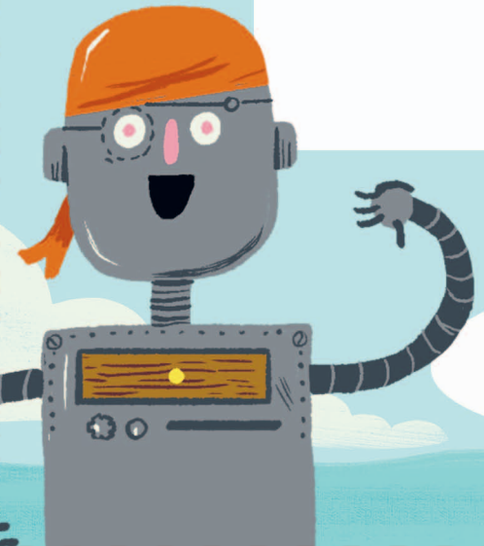
ISBN : 978-2-36808-805-0

Dépôt légal : 2nd semestre 2020

Imprimé en Chine

*Conforme à la Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949
sur les publications destinées à la jeunesse,
modifiée par la Loi n° 2011-525 du 17 mai 2011.*

MIXTE
Papier issu de sources responsables
FSC® C008047



FIN

Retourne au début du livre pour commencer une nouvelle aventure !